16. generar una matriz con las tablas de multiplicar de uno a 10 y después mostrarlas

**RTA:**

# mostra las tablas de multiplicar del uno al 10

PROG \_Multi

tdes = 1

thas = 10

des = 1

has = 10

para numero1 haga una lista entre (tdes, thas +1)

muestre (f"tabla de multiplicar del {numero1}:")

mientras que numero2 haga una lista (des, has + 1)

numero3 = numero1 \* numero2

muestre (f"{numero1} x {numero2} = {numero3}")

FIN\_PROG

